






# CONTES & LÉGENDES

Entrez dans un univers féerique où la magie se cache derrière chaque jeu. Dans le marais, attrapez les grenouilles (peut-être une est-elle un prince) puis libérez la princesse des mauvais sorts qui l'entourent. Suivez les lueurs de la forêt jusqu'à la Maison des Contes, où un vieux mage et son grimoire attendent petits et grands. Entre lutins, sorcières et gargouilles, chaque défi devient un moment de rêve et d'émerveillement, pour un événement digne d'un conte de fées.



## Enchanté

### FICHE TECHNIQUE

-  Tout public
-  Intérieur ou extérieur
-  Surface de 120 à 200 m<sup>2</sup>
-  1 500 personnes sur la journée
-  6 heures d'animation
-  Montage 3h30 - Démontage 2h30
-  3 comédiens Festijeux en costume

### COMPOSITION

- ◆ 12 à 15 jeux traditionnels en bois : 50 à 70 m<sup>2</sup> sur le thème de la magie, la sorcellerie et les contes
- ◆ Le château géant ensorcelé : 50 à 70 m<sup>2</sup>
- ◆ La maison des contes : 30 m<sup>2</sup>

### À NOTER

- ◆ 1 seul comédien pour la version 12 jeux