

ARCHIPEL

Cap sur l'aventure ! Bienvenue à L'Archipel, un univers de jeux en bois où chaque îlot cache une nouvelle surprise. Entre sable et palmiers, les enfants deviennent explorateurs : ils grimpent dans la cabane à la longue-vue, découvrent des kaléidoscopes magiques et se laissent guider par un grand phare de 3,50 m. Ici, chaque jeu est une escale pleine de rires et de découvertes, pour des événements qui sentent bon l'aventure et l'évasion.



Aventure

FICHE TECHNIQUE

- À partir de 3 ans - Tout public
- Intérieur ou extérieur
- Surface de 150 m²
- Accueil de 1500 personnes /jour
- 4 heures d'animation
- Montage 3h - Démonontage 3h
- 2 comédiens Festijeux en marins

COMPOSITION

- ♦ Jeux de manipulation et d'adresse
- ♦ Île de la longue vue (4 mètres de diamètre) et sa cabane (2,5 mètres de hauteur)
- ♦ Phare dominant l'Archipel (3,5 mètres de hauteur)
- ♦ En périphérie : 6 à 8 pétales en bois décorés "bancs de sable" (2,2 mètres de long) arborés de palmiers

À NOTER

- ♦ 5 tables à fournir pour l'organisateur